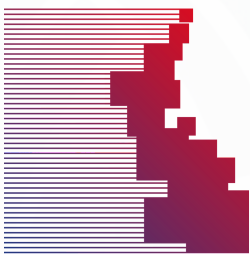




# bildenmx



ASINEA101  
UNIVERSIDAD DE LA SALLE BAJIO

## TALLER DE REALIDAD VIRTUAL Experiencias sensoriales en Arquitectura y Urbanismo

**BildenMX**  
León, Gto.



**Grupo único**  
Mayo 02 | 16-20 hrs  
Mayo 03 | 08-14 hrs

**AULA J-302**

**Cupo limitado**  
30 personas

## Descripción y Objetivos:

El taller de Realidad Virtual enfocado en la Arquitectura y Urbanismo es un acercamiento al complejo mundo digital y tecnológico que nos rodea.

Los participantes aprenderán los conceptos básicos de la Realidad Virtual con el objetivo de identificar los alcances de esta tecnología para crear experiencias sensoriales de inmersión virtual.

A través de dichas experiencias, el profesional podrá validar diseños o proyectos arquitectónicos y urbanos antes de llevarlos a la materialización.

Creando así, espacios óptimos para la habitabilidad espacial.

## Plan de Trabajo

- Bienvenida al taller

Presentación de participantes (Connecting process)

-Presentación de bildenmx en plataforma Spaces (desarrollada para VR).

- Presentación de instructores

Introducción al taller

-Explicación breve de la tecnología en el mundo actual

-Como esta tecnología se implementa en la Arquitectura y Urbanismo

-Introducción a la fotografía, video y render 360°

-Aplicaciones de la fotografía 360° en Arquitectura y Urbanismo

-Definición de VR, conceptos y presentación de visores en el mercado

-VR en Arquitectura y Urbanismo

-Infografía 360° de la prospectiva tecnológica (Agendas locales y Globales)

-Desarrollo de Infografía 360°

- ¿Cómo hacer tours virtuales con fotografía 360°?

-Presentación de recorrido VR con Oculus Rift de renderizado en tiempo real

- Presentación de como los despachos de arquitectos están usando esta tecnología.

## Materiales y Herramientas

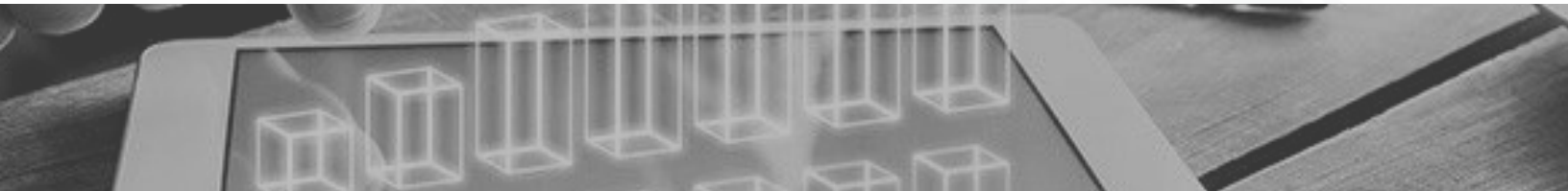
-Computadora Portátil con Photoshop e Illustrator

-Tableta Grafica (Opcional)

-2 juguetes por integrante

-Cardboard o Google Cardboard (Opcional)

-Libreta y Pluma



## Síntesis curricular

### **bildenmx**

#### **BildenMX**

León, Gto.

Bildenmx es un estudio de ArteTI en el que se diseñan escenarios de realidad extendida que ayudan a estimular la empatía en diferentes niveles de percepción: espacial, temporal, sentido humano y urbano.

Al ser un estudio conformado por arquitectos y diseñadores entendiende que el hacer arquitectónico engloba posturas colectivas y tecnológicas, así como que es importante hacer del espacio un ente habitable y de co-producción resultante de la pluralidad cultural.

Es por eso que mediante experiencias sensoriales de realidad extendida se busca lograr que proyectistas, constructores, diseñadores, arquitectos, artistas y urbanistas validen previo a la construcción e ideas la pertinencia de sus proyectos, en base a la experiencia espacial del usuario para ofrecer mejor habitabilidad y apropiación.

