

Ingeniería en Animación Digital



¿QUÉ HACE UN INGENIERO EN ANIMACIÓN DIGITAL?

Es el profesional que **desarrolla y gestiona aplicaciones orientadas a inteligencia artificial, videojuegos, realidad aumentada y realidad virtual**, así como la creación de narrativas transmediales aplicadas en productos y servicios digitales inmersivos, para la transformación del entorno social, económico, cultural, científico y tecnológico.

¿CUÁL ES EL CAMPO DE TRABAJO DE UN INGENIERO EN ANIMACIÓN DIGITAL?

EL INGENIERO EN ANIMACIÓN DIGITAL puede encontrar oportunidades en una variedad de campos gracias a la versatilidad de la carrera y sus habilidades adquiridas.

Este profesional se dedica al desarrollo de software, en realidad virtual y aumentada, por lo que puede desempeñarse en la industria del entretenimiento, en áreas de mercadotecnia y publicidad, en el sector educativo y de capacitación, y en el sector salud, entre otras, de igual manera puede laborar de manera independiente brindando consultoría.

¿POR QUÉ ESTUDIAR INGENIERÍA EN ANIMACIÓN DIGITAL EN LA UNIVERSIDAD LA SALLE BAJÍO?

- **Instalaciones y tecnología de vanguardia:** Disponemos de laboratorios de informática equipados con la última tecnología y software necesarios para el diseño y la animación digital, lo que te permitirá desarrollar habilidades prácticas y estar listos para la industria.
- **Cuerpo docente experto:** Nuestros docentes son profesionales en activo en la industria de la animación y el diseño digital, con amplia experiencia y conocimientos actualizados.

- **Enfoque práctico:** El programa ofrece un fuerte enfoque en proyectos prácticos y experiencia en el mundo real. Esto incluye pasantías en empresas de animación y diseño digital, proyectos de colaboración y oportunidades para desarrollar y presentar portafolios personales.
- **Podrás viajar de intercambio académico** nacional o internacional, pues contamos con una amplia lista de Universidades en convenio, lo que te proporcionará una experiencia inolvidable durante tu carrera.

¿QUÉ MATERIAS SE CURSAN EN LA CARRERA?

PRIMER SEMESTRE

Comunicación y Narrativas Hipermediales
Fundamentos de la Programación
Introducción a la Ingeniería en Animación Digital
Animación de Objetos y la Física
Introducción al Modelado Tridimensional
Contexto Mundial y Nacional
Comunicación
Optativa de Lengua Extranjera I

SEGUNDO SEMESTRE

Arte Conceptual
Programación orientada a Objetos (*En línea*)
Base de Datos (*En línea*)
Cálculo en la Animación Digital
Manipulación de Imágenes Digitales
Técnicas de Modelado Tridimensional
Ciudadanía y Responsabilidad Social
Optativa de Lengua Extranjera II

TERCER SEMESTRE

Lenguaje Audiovisual (*En línea*)
Metodología Didáctica en Entornos Virtuales (*En línea*)
Desarrollo de Aplicaciones Web
Figuración Digital
Diseño de Interfaz Gráfica y Experiencia de Usuario (UI/UX)
Principios y Fundamentos de la Animación
Antropología Filosófica
Optativa de Lengua Extranjera III

Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios conforme al acuerdo No. 20230947
28 de abril de 2023 al 28 de abril de 2029, Clave 2022 ante la Secretaría de Educación Pública.

CUARTO SEMESTRE

Producción de Audio y Vídeo
Validación de Productos de Realidad Virtual y Aumentada (*En línea*)
Desarrollo de Aplicaciones Móviles en Android
Desarrollo de Servicios Web
Animación de Personajes
El Humanismo
Optativa de Lengua Extranjera IV

QUINTO SEMESTRE

Publicidad Inmersiva
Inmersión y Gamificación (*En línea*)
Desarrollo de Aplicaciones Móviles en iOS
Diseño de Espacios en Realidad Virtual
Diseño de Aplicaciones de Realidad Aumentada
Motores Gráficos orientados a Videojuegos
Introducción al Diseño de Videojuegos
Ética



SEXTO SEMESTRE

Administración de Proyectos Tecnológicos (*En línea*)
Desarrollo de Software orientado a Videojuegos
Desarrollo de Aplicaciones de Realidad Aumentada para Móviles
Arquitectura de Aprendizaje (*En línea*)
Motores Gráficos orientados a Realidad Virtual y Aumentada
Diseño de Videojuegos
Religión Cultura y Trascendencia
Elaboración de Proyectos de Investigación
Desarrollo Emprendedor

SÉPTIMO SEMESTRE

Gestión Financiera de Proyectos Tecnológicos
Planeación y Desarrollo de Proyectos Inmersivos
Desarrollo de Software avanzado para Videojuegos
Fundamentos de Inteligencia Artificial
Desarrollo de Aplicaciones de Realidad Virtual
El Mundo desde la Perspectiva Cristiana
Emprendimiento Profesional
Taller de Investigación
La Comunidad Cristiana en la Posmodernidad

OCTAVO SEMESTRE

Experiencia Inmersiva Profesional (*En línea*)
Metodologías Ágiles para Proyectos (*En línea*)
Inteligencia Artificial aplicada (*En línea*)
Optativa (*En línea*)

Materias Optativas

Realización de Aplicación de RA para la Industria
Técnicas de Ilustración digital
Efectos Visuales en Tiempo Real
Realidad Virtual y Aumentada en la Construcción
Psicología del Aprendizaje en Entornos Virtuales

*Estos planes de estudio pueden ser modificados de acuerdo al ajuste curricular de la propia Universidad.



¿QUÉ HABILIDADES, ACTITUDES Y VALORES DEBES POSEER COMO ASPIRANTE A ESTA CARRERA?

HABILIDADES:

Comunicación oral y escrita adecuada, capacidad de observación, descripción, análisis, deducción y síntesis, comprensión del inglés, resolución de problemas

ACTITUDES Y VALORES:

Disposición al orden y a la disciplina, apertura a nuevas ideas, toma de decisiones asertivas, visión amplia e interdisciplinaria y de entrega al estudio.

CENTROS DE APOYO

- Unidad de Prácticas y Talleres, alberga Laboratorios y Talleres cuyo objetivo es proveer de equipo, herramienta e infraestructura para desarrollar prácticas complementarias e incentivar la investigación.
- Centro de Cómputo con más de 600 equipos a disposición de nuestros alumnos.
- Centro de Lenguas que imparte los idiomas de inglés, francés e italiano. Biblioteca con más de 110 mil volúmenes de consulta especializada y de esparcimiento.
- Contamos con equipamiento y recursos audiovisuales en nuestras aulas, necesarios para que tomes clases de manera interactiva.
- Todas las áreas comunes al aire libre cuentan con red inalámbrica de internet.

DURACIÓN DE LA CARRERA: Ocho semestres

HORARIOS Y TURNOS EN LOS QUE SE OFRECE:

Matutino de 7:00 a 14:00 h de 1º a 4º semestre

Vespertino de 14:00 a 21:00 h de 5º a 8º semestre

CAMPUS EN LOS QUE SE IMPARTE: Campestre

CAMPUS CAMPESTRE

FACULTAD DE INGENIERÍAS Y TECNOLOGÍAS

Av. Universidad 602, Col. Lomas del Campestre, León, Gto. México

Tel. (477) 710 85 00, ext. 2600 y 2601

c_ingenieriasytec@lasallebajio.edu.mx • admisiones@lasallebajio.edu.mx

WhatsApp Admisiones: 477 406 7343

*¿Te gustaría conocer las instalaciones del Campus y despejar dudas?
Visítanos en nuestra página lasallebajio.edu.mx y solicita tu Visita La Salle.*

